|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **E.T. Nº 36**  **ALMIRANTE GUILLERMO BROWN**  logoet36 | | | | |
| **Proyecto Informático II** | | | | |
| Anteproyecto – Juego en Unity | | | | |
| Año: 5º | División: 1º | | Turno: Tarde | Grupo Nº: 3 |
| Autores: | | Durand Caballero, Leonardo Jesus  La Blanca, Martin Alejandro  La Blanca, Miguel Antonio  Palacio Lopez, Maximiliano David | | |
| Docente: Marazzi, Federico | | | | |
| Fecha de entrega: | | | | |
| Observaciones:  **Introducción:**  Nuestro grupo va a hacer un juego que sea utilizado con fines de entretenimiento y diversión.  Haremos un juego tipo **Shooter** en primera persona con gráficos animados, habrá dos equipos (equipo rojo y equipo azul), ganará el equipo que más kills haga en 10 minutos. Habrá varias armas principales, otras secundarias como pistolas y armas de cuerpo a cuerpo.  **Objetivos:**   * Lograr un Shooter multijugador con dos equipos. * Entretener a los jugadores. * Pagina para jugar al juego. * Hacer una base de datos con las cuentas de los jugadores. * Hacer un sistema de dinero y una tienda para comprar armas. * Hacer un menú del juego.   **Límites del proyecto:**   * Diseños de personajes (ya que no sabemos hacer modelado 3D). * Animaciones y movimientos de los personajes.   **Versiones:**   * Mejorar los gráficos. * Hacer nuestros propios diseños en 3D. * Agregar armas. * Nuevas mecánicas al juego. * Agregar skins a las armas y personajes. * Agregar más mapas.   **Diseño:**      **Diagrama:**    **Desafíos:**   * Aprender C# y Unity en general. * Aprender a hacer animaciones 3D. * Aprender a hacer una base de datos. * Hacer el juego multijugador. | | | | |